

BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ



SELÇUK ÜNİVERSİTESİ
TEKNOLOJİ FAKÜLTESİ

BİLGİSAYAR MÜHENDİSİ

Bilgisayar sistemlerinin yapısı, tasarımı, geliştirilmesi ve sistemlerin kullanılması konularında çalışan kişidir. Kısaca bir sorunu çözmek, bir işi yapmak amacıyla bilgisayar donanım ve yazılımlarını tasarlayan, geliştiren kişidir.

HEDEFİMİZ

Bilgisayarların programlanmasını öğretmekten öte, programlanacak sistemlerin tasarımını öğretmeyi, programların geliştirileceği platformların ve teknolojilerin geliştirilmesini sağlayacak bilgi birikimi kazandırmayı amaçlar.

ÇALIŞMA ALANLARI

- Bilgisayar Donanımı
- Bilgisayar Yazılımı
- Bilgisayar Ağı
- Bilişim Güvenliği (Siber Güvenlik)
- Veri ve Veritabanı Yönetimi

BİLGİSAYAR MÜHENDİSİNİN ÇALIŞMA ALANLARI



PROGRAMCI / GELİŞTİRİCİ / YAZILIM UZMANI

Programlama dillerini ve teknolojilerini kullanarak ürün geliştiren kişidir. İşin ve firmanın büyüklüğüne göre bazen tüm yazılımı geliştirir, bazen sadece kendisine verilmiş bölümü hazırlar.

TEST UZMANI / MÜHENDİSİ

Yazılımın test edilmesinde fiilen çalışan kişidir. Yazılım hatalarını tespit etmek, hataların sebepleri ve sonuçları ile ilgili süreci yönetmek, test kapsamının oluşturulması, test senaryolarının hazırlanması gibi işleri yürütür.

KURUMSAL / ETHICAL HACKER

Daha çok "Beyaz Şapkalı Hacker" olarak bilinen kurumsal hacker'lar özellikle bir sisteme sızmak ve sistemin güvenliğini test etmek için para alırlar. Değişik yöntemler deneyerek açıkları tespit etmeye çalışır ve sonuçlarını rapor olarak verirler.

BİLGİSAYAR MÜHENDİSİNİN ÇALIŞMA ALANLARI



ROBOTİK UZMANI

Robot tasarlar, üretim ve geliřtirmelerini yapar, çalışmalarını için gerekli yazılım uygulamalarını geliřtirir. Bugün arařtırma araçlı robotlar olduđu gibi özellikle endüstriyel alanda robot kullanımını yaygın olduđundan farklı görevleri yerine getirecek robotların geliřtirilmesi, programlanması robotik uzmanlarının iřidir.

GÖMÜLÜ SİSTEM UZMANI

Genelde gerçek zamanlı, normalden küçük ve yüksek performans vermesi gereken bilgisayar yapıları olduđu için bu sistemler ile uğrařan uzmanlar özel çözümler geliřtirirler. Anlık bilgiye ulařabilen çipler, hafızada az yer kaplayan uygulamalar, donanım diline yakın iřletim sistemleri gibi.

BULUT BİLİŐİM UZMANI

Dijital ortamdaki tüm uygulama program ve verilerin sanal bir sunucuda depolanması ve kullanabilecek şekilde hazır olmasını sađlarlar. Kiři sayısına göre ölçeklendirilen büyük çaplı projelerin altyapısını üstlenir.

ÇİFT ANADAL, DEĞİŞİM PROGRAMLARI VE STAJLAR



ÇİFT ANADAL (ÇAP)

- Makine Mühendisliği
- Elektrik-Elektronik Mühendisliği

DEĞİŞİM PROGRAMLARI

- Erasmus
- Farabi
- Mevlana

STAJLAR

- İki ayrı Yaz Stajı
- Bir dönem (yaklaşık 4 ay) boyunca İşyeri Eğitimi

İŞYERİ EĞİTİMİ NEDİR?



- Derslerini tamamlamış olan mezun durumundaki öğrenciler yaklaşık 4 aylık bir süreyi, uygulamalı mesleki eğitim kapsamında firmalarda çalışarak geçirmektedirler.
- İşyeri Eğitimi'nde öğrenciler belirtilen sürenin tamamını yerleştirildikleri firmada geçirmekte ve firmanın çalışma şartlarına tamamen uymaktadırlar.
- İşyeri eğitimi bir "STAJ" değildir, bu uygulamanın çok ötesinde mezun durumundaki öğrencilerin meslek sahibi olmalarını sağlayan en son aşama olarak tanımlanmaktadır.

ERASMUS ANLAŞMALARI



Erasmus+
Enriching lives, opening minds.

Hollanda	-	FONTYS HOGESCHOLEN
Makedonya	-	INTERNATIONAL BALKAN UNIVERSITY
Kıbrıs	-	PANEPİSTİMİO KYPROU
Polonya	-	PANSTWOWA WYŻSZA SZKOŁA ZAWODOWA IM. WITELONA W LEGNICY
Yunanistan	-	POLYTECHNIO KRİTİS
Bulgaristan	-	RUSENSKI UNIVERSİTET "ANGEL KANCHEV"
Litvanya	-	ŠIAURES LIETUVOS KOLEGIJA
Romanya	-	UNIVERSITATEA "OVIDIUS" CONSTANTA
Romanya	-	UNIVERSITATEA DIN PETROSANI
Romanya	-	UNIVERSITATEA DIN PITESTI
Romanya	-	UNIVERSITY of ALBA IULIA
Bulgaristan	-	VELİKOTURNOVSKI UNIVERSİTET SV. SV. KIRIL I METODII

BİLGİSAYAR MÜHENDİSLERİ NERELERDE ÇALIŞIYOR?

Dünyada:

- Microsoft, Google, IBM, Facebook, Twitter, Palantir, ...
- Cisco, Intel, ...
- Samsung, Ericsson, Philips, ...

Türkiye'de:

- Kendi kurdukları şirketlerde: Milva, Iconium ...
- NETAŞ, Argela, Vodafone, Actility, ...
- Microsoft, Oracle, IBM, Sun, Koç Sistem, Apple, ...
- Kuveyttürk, Halkbank, Garanti Teknoloji, AKNET, Arçelik, Vestel, TÜBİTAK, ...
- Turkcell, Air Ties, Superonline, ...



MEDYADA ÖĞRENCİLERİMİZ



Burak YILMAZ

Engelleri Aşalım
Engelsiz Yaşam



Yasin DOĞANŞAH

Fototerapi Tulumu
Acil Yardım Yeleği



M. Kağan BALGA

Cingöz Çocuk Takip

MEDYADA ÖĞRENCİLERİMİZ



Ahmet Fatih AVCI

VR/AR ile Periyodik Cetvel



Uğur M. KALAYCI & F. Kevser ASLAN

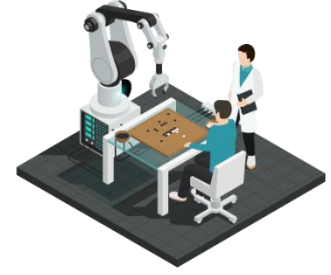
Konuşan Eller Projesi



Enes DOKUZ & Şeyma SARIGİL & Eray AYDIN

Fishackathon Derecesi

LABORATUVARLARIMIZ



Mantık Devreleri Laboratuvarı



Bilgisayar Laboratuvarı



Mikrodenetleyici Laboratuvarı

LABORATUVARLARIMIZ



PLC Laboratuvarı



Merkez Laboratuvar



Devre Analizi Laboratuvarı

MEZUNLARIMIZIN YORUMLARI

ÖZLEM CESUR

FELECE Yazılım ve Danışmanlık şirketinde SAP ABAP Danışmanı

Lisede Web tasarımı bölümünde okudum. Kodlama ve yazılıma olan ilgimden dolayı üniversitede Bilgisayar Mühendisliği bölümünü tercih ettim. Teknoloji Fakültesini tercih etmemin sebebi uygulama ağırlıklı eğitimin olması, daha fazla zorunlu stajın ve iş yeri eğitiminin olmasıdır. Okulda öğrendiğim teorik bilginin yanında ödev ve projeler ile kendimi daha fazla geliştirdiğimi düşünüyorum. Okulda aldığım bilgiyi staj ve işyeri eğitiminde pekiştirme fırsatı buldum. Stajlarımı ve dönem projelerimi farklı alanlarda yapmaya çalıştım. Bu da bana mezun olduktan sonra hangi alanda çalışmak istediğime karar vermemde çok yardımcı oldu. Ayrıca 2. sınıf itibari ile Konya Teknokent' te bir firmada part time olarak çalıştım. Bana çok büyük katkılarının olduğunu düşünüyorum. Okul hayatım boyunca kazandığım tecrübeler ile iş hayatına daha kolay uyum sağladım.

UĞUR M. KALAYCI

İntertech şirketinde Yazılım Uzmanı

Meslek lisesinden mezun olduktan sonra bölümüm olan Bilgisayar Mühendisliğini meslek kontenjanından kazandım. Üniversiteyi fakülte ve bölüm ikincisi olarak bitirdim. Üniversite zamanlarımda fakültemizi mühendislik fakültesinden ayıran özelliklerinden çok fazla yararlandım. Sürekli uygulamalı olarak eğitimler ile meslek hayatına atılmadan çok fazla projede yer alma şansını edindim. Yine fakültemizin bir diğer avantajını da 3 ay yaz dönemi ve 4 ay yıl içinde yaptığım staj ile henüz okul hayatım devam ederken 7 aylık bir iş deneyimi elde ettim. Mezun olduktan sonra iş görüşmelerimde bu yaşadığım deneyimlerin ve yaptığım uygulamaların çok faydasını gördüm.

ŞERİFE DÜZ

Bulut Enerji şirketinde Yazılım Geliştirici

Kendimi çok şanslı hissediyorum çünkü gerçekten çok değerli hocalarım oldu, ellerimden tuttular beni geliştirdiler tam düşünüyordum dediğim anda bana doğru yolu gösterdiler. Onların sayesinde daha işe başladığım ilk gün çok güzel şeyler duydum onlar sayesinde üzerinde çalışılan projeye sonradan dahil olup her şeyin üstesinden gelebildim. Öğrenciyken çok kızırıyordum zor bir bölüm zor hocalar diye ama şu an iyi ki o okulda okumuşum diyorum. Şu an bir daha başlar mısın deseler hiç düşünmeden tekrar başlarım.



MEZUNLARIMIZIN YORUMLARI

ŞEYMA SARIGİL

Halk Bankası Yazılım Geliştirici & Asistan Veri Bilimci

Ben de Anadolu Lisesi mezunlarının hemen hepsinde olduğu gibi tercih döneminde ilk defa adını duyduğum teknoloji fakültelerini çok araştırdım. Araştırmalarım sonucunda uygulamanın bol olması ve nitelik olarak mühendislik fakültelerinden mezun olan bir mühendisten hiçbir farkım olmadığını anladığım için tercih ettim. Aldığım kaliteli eğitimi bir basamak daha yukarıya taşımak adına 2019 yılı itibariyle Selçuk Üniversitesi Fen Bilimleri Enstitüsü Bilgisayar Mühendisliği ABD. Yüksek Lisans öğrencisi olarak öğrenime devam ediyorum. Hocalarımın yönlendirmeleri, maddi manevi projelerime verdikleri destekleri ve en önemlisi bana olan inançları ile bulunduğum bu konumun daha iyileri sizlerin olsun.

ESAD AY

Büyütech şirketinde Yazılım Geliştirici

Şu an bölümümün sağladığı iş-yeri eğitimi programını tamamladığım ODTÜ Teknokent'teki Büyütech adlı firmada bulut tabanlı yazılım geliştirici olarak çalışıyorum. Bilgisayar ve yazılım dünyasına olan ilgim ve lisans hayatım boyunca olabildiğince fazla pratik tecrübe edinme olanağı sunacağını düşündüğüm fırsatları sunması sebebiyle bu bölümü tercih ettim. Öğrenimim sırasında Erasmus+ programı ile yurt dışına çıkma, uluslararası konferans organizasyonlarında görev alabilme, bol bol staj yapabilme gibi oldukça çeşitli imkanlarım oldu. Bu bölümün beklentilerimi gerçekten karşıladığını ve iyi değerlendirildiğinde sağladığı fırsatların oldukça iyi olduğunu düşünüyorum.

KEMAL KOLCUOĞLU

NETAŞ şirketinde DevOps Mühendisi

Bu bölüme yatay geçiş yaparak geldim ve iki yıl eğitim gördüm. Bölümümüzün en güzel yanı eğitim hayatımız boyunca 5 farklı proje dersi, 3 farklı staj programı ile gerçek anlamda teorik bilgimizi pratiğe taşımamıza destek olmasıdır. Özellikle bir dönem boyunca yaptığımız staj olan İşyeri Eğitimi sayesinde kariyerinize yön verme ve meslek hayatını tanımanıza olanak sağlıyor. Birbirinden değerli akademisyenlerin isabetli yönlendirmeleri ve yardımları sayesinde bölümümden mutlu bir şekilde mezun oldum.



MEZUNLARIMIZIN YORUMLARI

KÜBRA ARDIÇ

Eteration şirketinde Yazılım Geliştirici

Lisede Bilişim Teknolojileri alanında aldığım eğitim sayesinde yeteneklerimin farkına varmam üniversite sınavına hazırlanırken Bilgisayar Mühendisliği bölümünü hedef olarak belirleyip bu alana yönelmemde önemli bir rol oynadı. Üniversite bireyin kendinin farkına vardığı ve aldığı eğitimlerle bilgilerini kat ve kat arttırdığı yerdir. Şu an eğer gururlu ve mutluousam üniversitemizde aldığım temel bilgileri geliştirerek iş hayatımda kullanabiliyor olmamdadır. Benim için mesleki olarak yenilikleri kovalamak geleceğe ışık tutmaksa paha biçilemez.

SEMRA NUR YILDIZ

Kuveyttürk Yazılım Geliştirme

Bilgisayar mühendisliği bölümünü çalışılabilecek iş alanının çok fazla olması ve teknolojinin sürekli bir şekilde gelişmesini göz önünde bulundurarak tercih ettim. Bölümü okudukça, projeler yapmaya ve yeni bir şeyler üretmeye başladıkça daha çok sevdim. Teknoloji fakültesinin uygulama ağırlıklı olması ve özellikle uzun dönem staj imkanları sunması sebebiyle okurken de kendimi geliştirebilmek için büyük fırsat buldum. Üniversite hayatım boyunca bugünlere gelmem de payı olan tüm hocalarıma teşekkür ederim.

İSMAİL BOZDOĞAN

Ones Teknoloji & Havelsan A.Ş.

Selçuk Üniversitesi Teknoloji Fakültesi Bilgisayar Mühendisliği'ni kazandım ve 2019 yılında mezun oldum ve mezuniyetimden 24 gün sonra işe başladım. Şu anda personeli olduğum şirket adına Milli Savunma Bakanlığına ait dünyanın en büyük geçiş kontrol sistemi projelerinden biri olarak kabul edilen bir projede çalışıyorum. Bilgisayar mühendisliğindeki en önemli unsur odaklanılan alanla alakalı yeniliklerin takip edilmesidir. Güncel teknolojileri sürekli takip ederek uzun soluklu işler ortaya çıkarılabilir. Bu da gerek iş edinmekte gerekse edinilen işte kalıcı olmaktadır en önemli unsurdur.



MEZUNLARIMIZIN YORUMLARI

HAVVA NUR POLAT

Aselkon şirketinde ARGE

Bu bölümü seçtim çünkü; küçüklüğümden beri etrafımda ilgimi çeken yazılım ve donanımlara bir mühendis gözüyle bakıp, analiz edebilmek istedim. Üniversite hayatım başladıktan sonra eskiden bilgisayar başında oyun oynayarak geçirdiğim günlerim, yine bilgisayar başında ama bir farkla, artık ödev/proje yaparak geçmeye başladı. Yaptığımız stajlarla ve fakültemizin bize sağlamış olduğu iş yeri eğitimi programı ile henüz mezun olmadan tecrübe edinme fırsatım oldu. Bugün arkama dönüp baktığımda, öğrenim hayatım boyunca bizlere kazandırdığı beceriler, daha da önemlisi bizlere kattığı değerler için fakültedeki hocalarıma çok teşekkür ederim.

FAHRETTİN UYGUN

Etstur şirketinde Yazılım Geliştirici

İş hayatımın ilk zamanlarında duyduğum birçok konunun hocalarımız tarafından anlatıldığını, karşılaştığım birçok problemin benzerlerinin sınavlarda sorulduğunu farkettim. En önemlisi de mühendislik disiplini temellerinin o sıralarda ve laboratuvarlarda atıldığını öğrendim. İş hayatına dair verilen ipuçlarının ne kadar doğru ve anlamlı olduğunu gördüm. Kısacası bölümümüzün sektörde karşılığı olduğunu anladım. Bu fakültede eğitim, sadece müfredattan ibaret değil; aynı zamanda gerçek hayata dokunan ve etkisi hiç bitmeyen bir süreç. Umarım bu yönünü hiç kaybetmeden üreten ve geliştiren mühendisler yetiştirmeye sonsuza kadar devam eder.

F. KEVSER HANDEMİR

Konya Valiliği'nde Bilgisayar Müh.

Ödevleri yaparken sinirden ağladığımda oldu, arada aklıma da çok geldi ailemin öğretmen ol diye diretmesi. Usulca o iç anıları susturup hayallerime devam ettim. Üniversite 2. Sınıfta iken Ortaöğretim KPSS ile 112'ye atandım. 2019 yılında unvan değişikliği sınavıyla unvanımı Mühendis olarak değiştirip Konya Valiliğinde işe başladım halen de çalışmaktayım. Bu bölümü seçeceklerimize önerim kesinlikle istediğiniz bir mesleğe bu bölümü yazın, puan bunu tutuyor diye yazmayın pişman olursunuz. Bu seçimi yaparken 4 yıl okuduğunuzda bitmiyor asıl 4 yıldan sonra başlıyor her şey. Ömrünüz bu meslekle geçecek o yüzden sevmek ve istemek gerekiyor bunu belirtmeliyim. Bol kodlu bol projeli yıllar diliyorum herkese.



İLETİŞİM

Daha fazla bilgi almak için hocalarımıza e-posta yoluyla ulaşabilirsiniz

Telefon: [0332 223 33 95](tel:03322233395)

Web Sitesi: <https://tf.selcuk.edu.tr>

E-posta Adresi: ceng@selcuk.edu.tr

Adres: Selçuk Üniversitesi Alâaddin Keykubat Kampüsü
Teknoloji Fakültesi Bilgisayar Mühendisliği Bölümü
No:213 PK:42075, Selçuklu/Konya

Yol Tarifi: [Tıklayın](#)

